

De interés para aquellos que descarguen o suban shows

Las descargas

1-Para acceder a una descarga, debemos clikear el botón derecho sobre el enlace y escoger la opción **guardar enlace como...**

2-En la mayor parte los archivos descargados esta comprimidos con **winrar** para que ocupen menos al subirlo.

3-Cuando descomprimimos el archivo encontraremos el proyecto

4-Es **Importante** leer las instrucciones que están dentro (si las hay) o bien leer desde el hilo descargado los post posteriores a la descarga.

5-Los show de **demostraciones de imágenes**, son de fácil modificación, solo hay que cambiar o sustituir las imágenes que se están usando en ese proyecto y que suelen estar dentro de la carpeta **texture (cambiandolas por el mismo nombre y que tengan el mismo tamaño en pixeles)**, a veces por algún motivo al abrir el proyecto nos da error porque no ha reconocido alguna de las imágenes que hemos introducido. Entonces comprobaremos cual imagen ha sido e iremos a la capa de esa imagen para seguidamente ir a **Medios / cambiar textura** y buscaremos nuestra imagen desde el explorador que aparece.

6-La instalación de fuentes (font) que se adjuntan al proyecto es **importante** para que funcione bien todo, lo podéis hacer introduciendo la fuente dentro de la carpeta **font** del sistema en la siguiente ruta **mi pc / C: / windows / font)**

7-Los archivos de audio (si los hay) no son para usarlos en blufftitler ,ya que por ahora no exporta audio. Se adjuntan al proyecto para si se desea usarlos en un editor de video (pinnacle, premiere, sony vegas, magix, ect, ect)

8- A veces cuando abrimos el proyecto nos llevamos una sorpresa de que no tiene nada que ver con lo que hemos visto en el video, esto es motivado porque en algunos proyectos se usan **capas contenedoras** que solo están funcionales desde la versión 7.6.5 de blufftitler. Así que la solución seria actualizar nuestro blufftitler.

9- A la hora de exportar podemos hacerlo de 2 formas con transparencia o sin transparencia, en caso de exportar con transparencia, en nuestro editor activaremos el canal alpha para luego añadirle un fondo al proyecto de blufftitler.

10-Para optimizar la calidad de video, podemos ir a **preferencias / calidad alta** pero si así y todo no nos gusta lo que vemos. Podemos hacer otra cosa, iremos a nuestro escritorio y cliquemos botón derecho sobre la pantalla, escojemos la opción **propiedades / pestaña de CONFIGURACION / opciones avanzadas** y configuramos nuestra tarjeta de video dándole el máximo de calidad.

Subir un show

11- Antes de iniciar la subida de un show hay que tener en cuenta algunas cosas, que todo el material que hayamos usado en el proyecto este dentro del archivo comprimido que vamos a usar.

Lo mejor para que esta operación salga bien es crear una nueva carpeta y ponerle el nombre que le vayamos a poner a nuestro proyecto, seguidamente abrimos el proyecto que queremos subir y escogemos la opción **(guardar show + todos los archivos de medios...** seguidamente buscamos la carpeta que creamos, la abrimos y dentro de ella guardamos el proyecto poniéndole un nombre adecuado. Esta opción no es valida para archivos de audio ni fuentes, así que debemos buscar las fuentes que hayamos usado en nuestro proyecto mas el audio para introducirlo dentro de la carpeta que vamos a subir.

- en particular recomiendo no subir videos que se hayan usado en el proyecto, porque aumentaría considerablemente el tamaño del archivo, lo mejor es sustituir el video por una imagen en formato jpg y advertir que dicha imagen es para luego sustituirla por el video que uno desee.

-a la hora de ponerle el nombre a nuestra carpeta no dejar espacio entre palabras esto lo arreglamos de la siguiente manera **(show_rrecorido_en_el_piso_4)** esto es para poder almacenarlo mejor dentro del servidor de videoedición.

-antes de subirlo creamos el post en el sitio adecuado generando un post nuevo, y ponemos la demostración del video que habéis subido a youtube u otros lugares

- ahora subimos el archivo (comprimido con winrar) y rellenamos el ticket colocando en el mismo en el apartado donde hacemos los comentarios el enlace del post nuevo que habéis hecho. Así de esta manera cuando encontremos el archivo sabremos su ubicación.

Un saludo, Roquenublo